ニューラル対話モデルにおける相互情報量最大化と N-best 探索による応答の多様性向上

岸田 優輝 1 加藤 恒夫 1 呉 剣明 2 王 亜楠 2 山本 誠一 1 同志社大学 2 KDDI 総合研究所

ctwd0125@mail4.doshisha.ac.jp

1 はじめに

AI アシスタントやチャットボットの普及に伴い、タスク指向型対話だけでなく非タスク指向型対話(雑談)生成の技術が注目されている。例えば、自宅での話し相手になったり、目的を持たない問い掛けに対しても適切に応答することで AI アシスタントに対する信頼を醸成することが期待される。

雑談応答の自動生成手法として、ニューラル機械翻訳に使用される seq2seq モデル [1] を転用することで、比較的高い品質の応答が生成されることが示されている。しかし、最尤 (Maximum Likelihood, ML) 基準により学習される seq2seq モデルは、「そうですね」、「なるほど」、「分かりません」など具体的な情報を伴わない、ありきたりな応答 (Dull responses、ダルレスポンス)を出力しがちという問題点がある。

この問題点に対して J. Li らは入力文と応答文の相互情報量最大化 (Maximum Mutual Information, MMI) 基準により応答文を生成する手法 [2], さらに,強化学習においてダルレスポンスを導きがちな応答にペナルティを与えることで応答文の品質を改善する手法 [3] を提案している。また,佐藤らは seq2seq モデルに,入力文に続けてフレーズに基づく統計的機械翻訳による応答出力を入力することで,応答文の多様化を図っている [4].

本稿では、2名のペルソナを設定してクラウドソーシングを用いて収集した大規模な仮想雑談対話コーパスをもとに、注意機構 [5] 付き seq2seq モデルを学習し、その応答文生成に MMI 基準を導入することによる多様性の向上効果を検証する. さらに、多様性のある複数の応答文候補を用意してその中から最も適切な応答文を選択できるようにするため、N-best 探索とその変形版を実装し、多様性の向上と、主観評価による応答文の質の変化を定量的に測定したので報告する.

2 注意機構付き seq2seq モデル

seq2seq は, Encoder と Decoder から構成される. Encoder は Embedding と GRU(Gated Reccurent Unit)の2層, Decoder は Embedding と GRU と全結合層の3層と注意機構[5]から成る.

入力文を $S=s_1,s_2,...,s_m$, これに対する応答文を $T=t_1,t_2,...,t_n$ とする。入力トークンの分散表現を $x_{s_1},x_{s_2},...,x_{s_m}$, 出力トークンの形態素インデックスに対応するモデル出力を $y_1(w_{t_1}),y_j(w_{t_j}),...,y_n(w_{t_n})$ とする。

Encoder の Embedding 層は、入力トークン s_i を実数ベクトル x_{s_i} に変換する.

$$\boldsymbol{x_{s_i}} = \text{Embedding}^{e}(\boldsymbol{s_i})$$
 (1)

続く GRU は,ベクトル $x_{s_{i-1}}$ を受け取り,素性ベクトル e_i と隠れ層ベクトル h_i^e を出力する.

$$(e_i, h_i^e) = GRU^e(x_{s_{i-1}}, h_{i-1}^e)$$
 (2)
ただし、 h_i^e は零ベクトルで初期化する.

注意機構は,j番目の出力トークン t_j を入力トークンと対応付けるため,Encoder が出力する素性ベクトル系列 e_1 , e_2 , …, e_m を連結した e_{all} と Decoderのj番目の隠れ層ベクトル h_j^d から式(3)により注意重みベクトル a_j を計算し,式(4)のとおり素性ベクトルを a_j で重み付け和することでコンテキストベクトル c_i を出力する.

$$a_{j} = \operatorname{softmax} \{ v^{T} \tanh(W_{1}e_{all}) + W_{2}h_{j-1}^{d} \} \}$$

$$c_{j} = \sum_{i=1}^{m} a_{j}(i) \cdot e_{i}$$

$$(4)$$

ここで、 W_1 、 W_2 、v は重みパラメータである.

Decoder は,注意機構が出力するコンテキストベクトル c_j と直前の Decoder 出力 t_{j-1} を入力として次の演算により,出力 y_j を得る. y_j の次元数は出力形態素の種類数である.形態素に数値ラベルを割り当て,

 y_i の要素とラベルを対応付ける.

$$h_0^d = h_m^e \tag{5}$$

$$x_{t_{i-1}} = \text{Embedding}^{d}(t_{j-1})$$
 (6)

$$(d_j, h_i^d) = \text{GRU}^d(x_{t_{i-1}}, c_j)$$
 (7)

$$y_j = \operatorname{softmax}(W_y d_j + b_y)$$
 (8)

 h_0^d には,入力文 S の最後のトークン s_m が Encoder に入力されたときに出力される素性ベクトル h_m^e を代入する.また, W_y , b_y は重みベクトルである.

モデル学習時は、 ML 基準に基づき、トークン t_j は以下の式によって決められる.

$$t_j = \operatorname{argmax}\{y_j(w)\}$$
 (9)

誤差関数は、 y_j と同じ次元数 W で形態素ラベルに対応した要素のみを 1 とする one-hot ベクトル Y_j とのクロスエントロピ誤差である.

$$loss = \sum_{j=1}^{n} \sum_{w=1}^{W} Y_j(w) \log y_j(w)$$
 (10)

3 MMIによる応答文生成

ML 基準に基づく場合,P(T|S) を最大化する応答 文 \hat{T} を出力する.

$$\hat{T} = \underset{T}{\operatorname{argmax}} \{ \log P(T|S) \} \tag{11}$$

一方,相互情報量 I_M は以下の式で定義される.

$$I_M(S,T) = \log \frac{P(S,T)}{P(S)P(T)} \tag{12}$$

MMI は、これを最大化する応答文を出力する.

$$\hat{T} = \underset{T}{\operatorname{argmax}} \{ \log \frac{P(S,T)}{P(S)P(T)} \}$$

$$= \underset{T}{\operatorname{argmax}} \{ \log P(T|S) - \log P(T) \} \quad (13)$$

式 (11) と式 (13) を比べると,MMI は ML 基準をベースにして高頻度で出現する文にペナルティを与えているとみなせる.ペナルティの程度を調整するためのハイパーパラメータ λ を導入して式 (13) は以下のように一般化できる.

$$\hat{T} = \underset{T}{\operatorname{argmax}} \{ \log P(T|S) - \lambda \log P(T) \}$$
 (14)

ただし、式 (14) では文法的に正しくない応答文が出力される確率が高くなる。この問題を解決するために、応答文T の先頭のトークン t_1 のユニグラム確率をペナルティとして与える。ダルレスポンスを抑制するのではなく、ダルレスポンスにつながる典型的なトークンを抑制しながら、注意機構によって入力文と相互情報量の高い応答文を出力する。

$$\hat{T} = \underset{T}{\operatorname{argmax}} \{ \log P(T|S) - \lambda \log P(w_{t_1}) \} (15)$$

— 1361 —

ここで、ユニグラム確率 $P(w_{t_j})$ は、学習データに含まれる形態素 w の出現頻度 c(w) から算出される.

$$P(w_{t_j}) = \frac{c(w_{t_j})}{\sum_{w} c(w)}$$
 (16)

4 N-best 探索と変形版の実装

Decoder にトークン t_{j-1} が入力された時の出力 y_j は,入力文 S に対してトークン系列 $t_1, t_2, ..., t_{j-1}$ が出力された条件において,トークン t_j が出現する条件付確率の集合とみなすことができる.

$$P(t_i|S, t_1, t_2, ..., t_{i-1}) = \mathbf{y_i}(w_{t_i})$$
(17)

よって、入力文Sに対する応答文Tの条件付確率は次式で求めることができる.

$$P(T|S) = \prod_{j=1}^{n} P(t_{j}|S, t_{1}, t_{2}, ..., t_{j-1})$$

$$= \prod_{j=1}^{n} y_{j}(w_{t_{j}})$$
(18)

ML 基準に基づく場合,トークン \hat{t}_j を式 (11) と式 (18) から以下のように決める.

$$\hat{t}_{j} = \underset{t_{j}}{\operatorname{argmax}} \{ \sum_{k=1}^{j-1} \log P(t_{j}|S, \hat{t}_{1}, \hat{t}_{2}, ..., \hat{t}_{j-1}) \}$$

$$= \underset{w}{\operatorname{argmax}} \{ \sum_{k=1}^{j-1} \log \mathbf{y}_{k}(w_{\hat{t}_{k}}) + \log \mathbf{y}_{j}(w) \} (19)$$

MMI では,トークン \hat{t}_j を式 (15) と式 (18) からり下のように決める.

$$\hat{t}_{j} = \begin{cases} \underset{w}{\operatorname{argmax}} & \{\log \mathbf{y}_{j}(w) - \lambda \log P(w)\} \quad (j = 1) \\ \underset{w}{\operatorname{argmax}} & \{\sum_{k=1}^{j-1} \log \mathbf{y}_{k}(w_{\hat{t}_{k}}) \\ & + \log \mathbf{y}_{j}(w) - \lambda \log P(w)\} \quad (j \neq 1) \end{cases}$$

MMI において、ビームサーチを用いた N-best 探索 (以後 N-best と呼ぶ) とその変形版を実装した.

N-best では,L 個の応答文候補 $C_1,...,C_L$ を保持し,各応答文候補に対し M 個のトークン $d_1^1,...,d_M^1,d_1^2,...,d_M^L$ を j 番目のトークン候補として探索する.この $L\times M$ 個のトークン候補に対して, $\log I_M(S,C_ld_m^l)$ を求め,値が高い順に上から L 個の $C_ld_m^l$ を新たな応答文候補とする. C_l はトークン $\hat{t}_1^l,\hat{t}_2^l,...,\hat{t}_{j-1}^l$ からなるとすると, $\log I_M(S,C_ld_m^l)$ は以下の式で求められる.

$$\log I_M(S, C_l d_m^l)$$

$$= \log P(d_m^l | S, C_l) - \lambda P(w_{\hat{t}_1^l})$$

$$= \sum_{k=1}^{j-1} \log \mathbf{y_k}(\hat{t}_k^l) + \log \mathbf{y_j}(d_m^l) - \lambda P(w_{\hat{t}_1^l})(21)$$

上位 N(<L) 個の応答文候補が文として完成したとき,探索を終了する.N-best では,特定の候補 C_a に関する $P(d_m^a|S,C_a)$ がほかと比べて極端に大きくなった場合, $C_ad_m^a$ が応答文候補となり,文末の表現のみが変化した文が応答文候補を占有してしまう場合がある.応答の多様性を向上させるには,応答文候補にも多様性のある文が選ばれるべきと考え,N-best とは異なる方法で探索を行う.

N-best 変形版では、応答文の先頭のトークン \hat{t}_1 の みを上記の方法で探索する。応答文の先頭のトークン 候補を t_1 とするとき、 $\log I_M(S,t_1)$ の値が高い順に上 から N 個選ぶ。各トークン候補に対し、2 番目以降のトークン \hat{t}_i は式(20)により選ぶ。

5 評価実験

5.1 クラウドソーシングによる雑談対話 コーパス

対話コーパスとして、2名のペルソナを設定してクラウドソーシングによって収集した計 168 万発話からなる仮想雑談対話コーパスを利用した、2名のペルソナは吉田さんと佐々木さんの2人の女性である。吉田さんの発話から始まり、佐々木さんの応答が3種類示される。佐々木さんの発話それぞれに対して吉田さんが3種類の応答を返す。これを繰り返すことで各分岐が3の木が形成される。木の深さは10である。最初の吉田さんの発話は50種類あり、50個の木がある。ルートノードとして、「宝くじが当たったらどうしますか?」などの発話がある。典型的なダルレスポンスとして、「なるほどそうなんですね」や「ほんとそうですよね」などが含まれている。

5.2 実験概要

ML 基準と MMI 基準による N-best とその変形版の 3 つの方法で応答文を生成する. 各生成方法について、応答文の多様性の客観評価と,文法的な観点と文脈的な観点から入力文に対して応答文が適切であるかの主観評価を行った.

N-best では,L=5,M=5 で探索を行い,N=3 の 応答文候補を出力する.N-best 変形版でも同様である.検証用データは,式 (20) と式 (21) のハイパーパラメータ λ の調整に用い,それぞれ 1 と 0.8 となった.今回は,佐々木さんの入力文と吉田さんの応答文の

対を用いた. 前処理として以下の作業を行った.

表 1: 仮想雑談対話コーパスのデータ量

| | 10 C 11 T | | |
|-----|-----------|--------|-----------------|
| セット | 入力・応答対 | 形態素種類数 | 総形態素数 |
| 学習 | 1,246,870 | 36,959 | 21,163,298 |
| 検証 | 62,343 | 18,134 | $1,\!175,\!511$ |
| 評価 | 62,344 | 18,104 | $1,\!177,\!674$ |

表 2: 各応答文生成方法の多様性評価結果

| | dist-1 | dist-2 | Ent-1 | Ent-s | len-s |
|--------|---------|--------|-------|-------|-------|
| 原文 | 0.0249 | 0.179 | 5.74 | 9.94 | 9.42 |
| ML | 0.00809 | 0.0232 | 3.86 | 5.13 | 7.17 |
| 1-best | 0.0389 | 0.0619 | 5.49 | 7.95 | 4.59 |
| 1-変形 | 0.0273 | 0.0580 | 5.37 | 9.28 | 7.11 |
| 3-best | 0.0147 | 0.0294 | 5.53 | 9.31 | 5.25 |
| 3-変形 | 0.0130 | 0.0342 | 5.39 | 10.11 | 7.17 |

- 1. 日本語形態素解析エンジン mecab で分割.
- 2.「?」を除く記号や句読点の除去.
- 3. 出現回数が1回の形態素を<oov>に置換.
- 4. 文の先頭と末尾に<start>, <end>を付与.

これを、学習・検証・評価用に 18:1:1 に分割する. 入力・応答対はそれぞれ 1.25M 個、62k 個、62k 個となった。データ量に関する詳細を表 1 に示す。未知語率は全セットで 0.04%となった。

5.3 多様性評価

— 1362 **—**

表 2 に、評価セットの原文と、生成された応答文の distinct-n(dist-1, dist-2)、形態素のエントロピ (Ent-1)、応答文のエントロピ (Ent-s)、1 文に含まれる平均トークン数 (len-s) の値を示す、distinct-n は、n-gramトークンの総数に対する n-gram の異なり数の割合である。Ent-1 と Ent-s は、応答文の集合における形態素(ユニグラム)と文表現の多様性を表し、これらの値が低いことは出現頻度に偏りがあることを示す。原文と ML は応答文が 1 種類であり、これらと MMI 基準による N-best、N-best 変形版を比較するために第1位候補だけを評価対象としたのが、表中の 1-best と 1-変形である。第3位候補まで評価対象としたのが、3-best と 3-変形である。

全ての評価指標において、ML よりも N-best と N-best 変形版のほうが値が高く、MMI は応答文の多様性を顕著に向上させた. 3-best と 3-変形を比較すると、3-変形のほうが平均トークン数(len-s)が多く、distinct-2 と Ent-s が高いことから、N-best よりも N-best 変形版のほうが多様な表現ができたといえる.

表3は、3つの発話に対する各モデルの応答文の例である。MMIの応答文生成ではダルレスポンスが抑

表 3: 共通の入力文に対する各モデルの応答文の例

| どこに行きたいんですか? |
|-----------------|
| うーん色々ありすぎて |
| 白川郷に行ってみたいです |
| オーストラリアに行きたいです |
| お母さんって本当に凄いですよね |
| そうですよねーそう思います |
| 頭が上がらないです |
| 母親の料理は好きですよ |
| あらあら飲み過ぎよ |
| そうなんですよね~ |
| 自制しないと |
| 飲みすぎは禁物ですよね |
| |

表 4: 共通の入力文に対する N-best 応答文の例

| ~ I. /\~ | 1 2 2 1 2 2 2 1 1 2 2 2 1 1 2 2 2 1 2 |
|----------|---|
| 入力文 | 「お母さんって本当に凄いですよね」 |
| ML | 「そうですよねーそう思います」 |
| | 「頭が上がらないです」 |
| 3-best | 「頭が上がらないですよね」 |
| | 「頭が上がらないですよ」 |
| | 「母親の料理は好きですよ」 |
| 3-変形 | 「なにもかも自分で作ってくれている |
| 3- 发ル | と思いますよ」 |
| | 「長年作ってくれて嬉しいです」 |

制され多様な応答文が生成されている。また、表4に「お母さんって本当に凄いですよね」に対する各方法の応答文をまとめる。MLでは、ダルレスポンスが返され、3-bestでは、4節で述べたとおり、応答文候補に文末表現のみ異なる文が出力されている。

5.4 主観評価

評価データのうち、入力文に<oov>が現れないものから無作為に6000文選び、MLとN-bestの第1位候補とN-best 変形版の第1位候補の3つの応答文を並べて5段階の主観評価を実施した。クラウドソーシングを利用し、各応答文に対し3人の評価者が、表5の基準に従って主観評価を行った。集計にあたり、ダルレスポンスに対する応答は実際の会話でも困難であるため、評価分類が0の文は集計対象から除外した。

表 6 が主観評価の集計結果である。top は 3 つの応答のうち最も高いスコアを取った割合である。MLでは半数近くを占めていた評価分類 3(ダルレスポンス)が MMI では顕著に減少し,top の割合が増加した。評価分類 4 と 5 が増加したが,評価分類 1 と 2 はそれ以上に増加し,新たな課題となった。

表 5: 主観評価の評価基準

| 評価分類 | 内容 |
|------|-------------------|
| 5 | 文法的にも文脈的にも正しい |
| 1 | 文法的には不適切であるが |
| 4 | 文の意味が分かり文脈的にも正しい |
| 3 | ダルレスポンス |
| 2 | 文法的には正しいが文脈にそぐわない |
| 1 | 5~2 以外 |
| 0 | 入力文がダルレスポンス |

表 6: 主観評価値の分布と 3 手法のうちトップの割合 (タイ含む)

| . 🖂 🔾 | | | | | | |
|-----------|----|-----|-----|-----|-----|-----|
| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | top |
| ML | 3% | 10% | 47% | 7% | 34% | 58% |
| N-best | 8% | 27% | 9% | 9% | 46% | 60% |
| 変形版 | 8% | 27% | 7% | 11% | 47% | 61% |

6 おわりに

日本語の仮想雑談対話コーパスを用いたニューラル対話モデルにおいて、MMI 基準の N-best 探索によって応答文を生成し、客観評価と主観評価を行った。MMI の導入は応答文の多様性を顕著に向上させ、N-best 変形版により応答文の多様性はさらに増したと考えられる。しかし、ダルレスポンスを抑制した結果、文法的に正しくない文や文脈的に正しくない文が増加した。今後は、N-best 応答文候補の中から入力文に対して適切な応答文を選択する方法の検討を行う予定である。

参考文献

- [1] I.Sutskever et al., "Sequence to Sequence Learning with Neural Networks", Proc. NIPS, pp.3104-3112, 2014.
- [2] J. Li et al., "A Diversity-Promoting Objective Function for Neural Conversation Models", Proc. NAACL-HLT 2016, pp.110-119, 2016.
- [3] J. Li et al., "Deep reinforcement learning for dialogue generation", Proc. EMNLP, pp.1192-1202, 2016.
- [4] 佐藤 他, "フレーズ単位の発話ペアを用いた応答文生成 の多様化", 言語処理学会第 25 回年次大会, pp.966-969, 2019.
- [5] D. Bahdanau, et al., "Neural machine translation by jointly learning to align and translate", arXiv preprint arXiv:1409.0473, 2014.