

中間概念としての認識構造の記述形式

川辺 諭 宮崎正弘

新潟大学大学院自然科学研究科

1 はじめに

時枝誠記の言語理論を発展的に継承した三浦つとも
の文法理論[1][2][3]では、言語表現を客観的な対象世
界のあり方を述べる客体表現と、話者の加える主体的
な判断である主体表現に分離している。また言語表現
は、“対象－認識－表現”といった過程的な構造において
行われるとしている(言語過程説)。

本稿では多言語翻訳において、言語過程説における
認識構造を計算機内に記述し、中間概念として運用す
ることを試みる。英語基本語彙として中学校で学習する
英単語を対象に、認識構造の記述方法を検討し、中間
概念として認識構造を用いる利点を述べる。

2 認識構造の記述形式

認識構造は動詞と格要素を列挙した格リストと、時
制や様相などを列挙した機能リストからなる。認識構
造の例を以下に挙げる。

[認識構造,
[格リスト,
[動的概念,\$授与],
[動作主格,[人_1人称]],
[対格,\$具体物_本],
[与格,[人_3人称,[性別,男]]],
[場所格,\$施設_学校]],
[機能リスト,
[様相,肯定],
[時制,現在]]]

英語表現:I give a book to him at school.

図1: 認識構造の例

\$で記述される要素は中間概念である。以下に格リ
ストと機能リストを構成する要素を述べる。

2.1 格リスト

格リストには動的属性と格要素が列挙される。

2.1.1 動的属性

動的属性は対象世界の事象を表現する。内部データ
として、事象に関与する実体を列挙した格フレームを
準備する。格フレームには実体の格やクラス、インス
タンス情報と、実体の属性変化が記述される。格フレー
ムの例を以下に示す。この例では対格が、\$取得といっ
た動的概念によって動作主格の内部に取り入れられる
といった内容が記述されている。

[動的概念, \$取得,
[動作主格, \$動物],
[対格, \$食物],
[変化属性, [\$場所, ~内部(動作主格), 内部(動作
主格)]]]
対応語彙の例: 英語動詞 eat

図2: 動的概念格フレームの例

翻訳対象となる言語の語彙とこれらの中間概念が、関
係づけられる。

またこれらの動的属性は、格要素とその属性に着目
し、類義のものをを集め、継承関係を設けることで多次元
シソーラスを構築する(図3)。

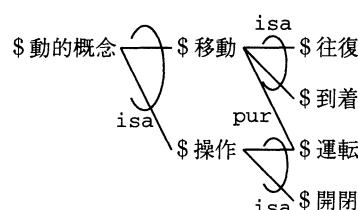


図3: 動的概念多次元シソーラスの例

多次元シソーラスでは、1つのノードを複数ノードの下位概念として扱うことができる。図3では\$運転といった動的属性を，“動作主体が移動する”といった観点から\$移動の下位概念として、また“人工物を操作する”といった観点から\$操作の下位概念として関係づけられている。

このように動的属性は、表現上用いる格要素とその属性変化に着目することで、多様な観点から分類することが可能である。多次元シソーラスでは語彙や中間概念のデータを、言語処理上有用な観点から分類する。

2.1.2 実体

実体は言語表現では名詞で表され、属性の集合として記述される。実体の特定の属性に着目することで、動的概念と同様に多次元シソーラスを構築する(図4)。

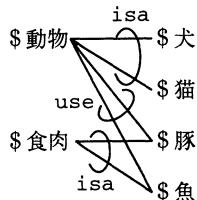


図4：実体多次元シソーラスの例

\$豚や\$魚は動物、食肉といった多面性を持っており、言語処理を行う文脈、状況に応じて異なった属性が着目される。多次元シソーラスでは\$動物、\$食肉といった複数の上位概念と関係づけることで、これらの問題に柔軟に対応する。

多次元シソーラスを構築する時の分類観点の例を以下に挙げる。

- isa
isa 関係では、上位概念にさらに属性を付加する(意味的編入)ことにより、詳細化された下位概念が得られる。上位概念として\$乗り物、下位概念として\$バス、\$自転車といった関係が挙げられる。
- hasa
haha 関係は、下位概念が上位概念の構成要素となる関係である。上位概念として\$人、下位概念として\$耳、\$目といった関係が挙げられる。
- func
\$人工物において言語運用上最も着目される属性は

\$機能である。\$車や\$自転車は\$移動という機能といった観点から束ねると、言語処理上有用である。

- use
\$自然物の人間にとての利用法である。\$食肉と\$魚といった関係が挙げられる。
- pur
\$動的属性と、それを達成するための\$動的属性の関係である。\$移動と\$運転といった関係が挙げられる。

2.1.3 静的属性

属性は、認識構造を構成する最もプリミティブな要素であり、細分化されることはない。シソーラスを構築して管理しているが、名詞や動詞の多次元シソーラスのような多重継承は行わない。属性の記述方法は以下の2通りである。

- 属性+属性値
属性値が絶対的、相対的な値で表現されるものである。[大小、大]といった物理的属性や、[快樂、大]といった心理的属性などがある。
- 属性+テンプレート
属性値にテンプレートを用いるものである。[形状、球]や[色合い、赤]といったものがある。

2.2 機能リスト

機能リストに記述される内容は以下のものである。

- 機能：叙述、疑問など
- 時制：現在、過去、未来など。
- 相：進行、完了、継続、開始など。
- 様相：肯定、否定、蓋然、許可、義務、命令、依頼、勧誘など。

3 認識構造を用いた機械翻訳

3.1 言語表現と認識構造

原言語を構文解析し、語彙に対応する中間概念を適用することで認識構造が得られる。またこれらの認識

構造の中間概念に目標言語の語彙を適用することで、目標言語表現を生成する。

** 言語表現 **

英語 : I watched the movie.

日本語： 私は映画を見た。

中国語： 我 看 電影 了。

** 認識構造 **

[認識構造,

[格リスト,

[動的概念,\$取得_情報],

[動作主格,[\\$人_1人称]],

[対格,\$抽象物_情報_映画]],

[機能リスト,

[様相, 肯定],

[時制, 過去]]]\$

図 5：言語表現と認識構造

3.2 リボルバー変換

実際の機械翻訳では、言語間において事象の捉え方が違うため、認識構造のあり方が大きく異なることがある。

例えば日本語と英語では、知人や家族など特定の関係を持った人間が、身のまわりにいることを表現する方法が異なる。

日本語： 私には娘がいる。

英語： I have a daughter.

この例では一方は「娘」を\$存在といった動的概念で捉え、他方は“a daughter”を動作主格の\$所有といった動的概念で捉えている。そのため、認識構造のあり方も大きく違う。図 6 に、認識構造の格リストの部分だけを抜き出す。

** 日本語側 **

[格リスト,

[動的概念,\$存在],

[動作主格,\$人_家族_娘],

[場所格,[\\$所有空間,\$人_1人称]]]

** 英語側 **

[格リスト,

[動的概念,\$所有],

[動作主格,\$人_1人称],

[対格,\$人_家族_娘]]\$

図 6：2つの認識構造中の格リストの違い

各々の言語におけるこれらの認識構造の違いを吸収するため、同一の事象をさまざまな観点から捉えた時の認識構造の差分を、変換対としてまとめておき、目標言語の性質によってそれらを適宜選択する。この手法をリボルバー変換と呼んでいる。

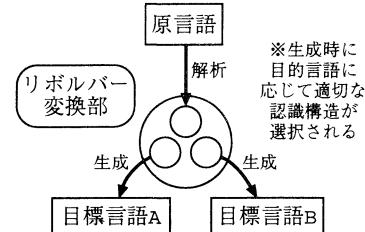


図 7：リボルバー変換の概念図

3.3 リボルバー変換対の取得

言語間におけるリボルバー変換対を取得するために、既存の電子された言語コーパスや、和英、英和辞典などの対訳対を利用する。

対訳文のそれぞれに対して形態素、構文解析を行わない認識構造を作成し、その共通部分と差分を半自動抽出する。抽出された差分の集合がリボルバー変換対となる（図 8）。

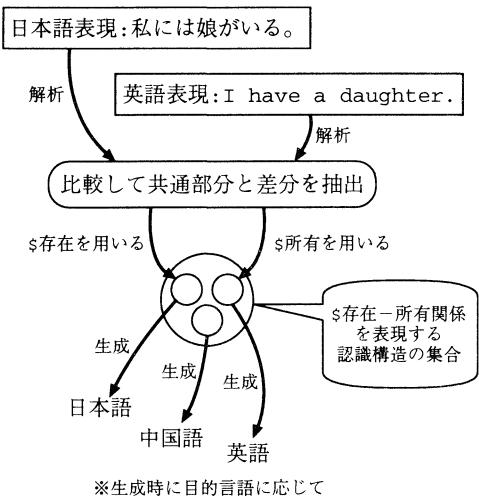


図 8：リボルバー変換対の取得

3.4 リボルバー変換の例

3.4.1 イベントの表現

\$催し物が控えているという容の表現は、日本語と英語の間で以下のように異なる。

日本語： 今日パーティがある。

英語： We have a party today.

一方は\$催し物を\$存在という動的概念で、他方は\$催し物を\$所有という動的概念で表現している。

3.4.2 無生物主語

無生物主語など、構文の違いもリボルバー変換部で吸収する。以下に例を挙げる。

日本語： 英語を話すのは難しい。

英語： It is hard to speak English.

To speak English is hard.

Speaking English is hard.

3.4.3 日本語サ変動詞における対格の変換

日本語サ変動詞では、

「<対格>を<サ変動詞>する」

(部屋を掃除する)

「<対格>の<サ変動詞>をする」

(部屋の掃除をする)

の双方の表現が使われる。このような各言語の局所的な変換も、リボルバー変換で対応する。

- 言語データ拡充

- 本機構の有用性の検討

などがあげられる。

参考文献

- [1] 三浦つとむ:認識と言語の理論, 第1部～第3部, 勁草書房 (1967/1967/1972).
- [2] 三浦つとむ:日本語の文法, 勁草書房 (1975).
- [3] 三浦つとむ:日本語とはどういう言語か, 講談社学術文庫 (1976).
- [4] 田中茂範:認知意味論 英語基本動詞の多義構造, 三友社出版 (1990).
- [5] 田中茂範:基本動詞の意味論, 三友社出版 (1987).
- [6] 川村, 片桐, 宮崎:語を種々の観点から分類した多次元シソーラス, 信学技法, NLC94-48, pp.33-40(1995).
- [7] 中田, 宮崎:類語弁別ネットワークによる語義記述法, 自然言語処理の基本問題シンポジウム論文集, pp.1-8(1992).

4 おわりに

多言語翻訳における中間概念として時枝・三浦の言語過程説における認識構造を用いる方法を提案した。中間概念として認識構造を用いた多言語翻訳では、特定の言語対毎の解析部、生成部を作成する必要がなく、実装の手間が省ける。また、リボルバー変換部を準備することで、各言語における対象世界の捉えかたの違いによる、認識構造の違いに柔軟に対応できる。

今後の課題としては

- 本機構の実装をすすめる